|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE Y APELLIDOS:**  **Kilian Jesús Sánchez Sánchez** | | | | **FECHA: 19-07-2023** | | |
| **DOCENTE: MANUEL MACÍAS PÉREZ** | | | | **NOTA:** | | |
| **(IFCD0210) DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB.** | | | | **Nº CURSO: 22-35/008902** | | |
| MF: | 0491 | UNIDADES DE APRENDIZAJE A LAS QUE RESPONDE: | | UA2 | Duración: | 2 h |
| UF: | 1842 |
| PRÁCTICA Nº: | E2 |
| DENOMINACIÓN: **Efectos especiales en páginas web y su integración.** | | | | | | |
| **DESCRIPCIÓN**  1.- Se propone la integración de funcionalidades a una estructura establecida en clase.   * Integración de animaciones en imágenes.   + Cambio de imágenes en la página web. * Funcionalidad en botones.   + Página con los accesos a las actividades * Control de eventos.   + Utilizar eventos diferentes para los botones.   La práctica se realizará de manera individual.  **MEDIOS PARA SU REALIZACIÓN**   * Equipo informático. * Aplicación Visual Code Studio instalada en el equipo. * Navegadores actualizados   **PAUTAS DE ACTUACIÓN DEL FORMADOR**  *Al inicio de la práctica, que se desarrollará de manera individual por cada uno de los alumnos, el formador/a realizará las siguientes actuaciones:*  - Fijará los objetivos de la práctica.  - Aportará las instrucciones necesarias a los alumnos/as para la realización de la misma, haciendo hincapié en aquellos aspectos más relevantes.  - Facilitará a cada alumno/a la documentación necesaria para el desarrollo de la práctica.  - Resolverá las dudas que se planteen durante el transcurso de la práctica, con objeto de que el alumnado aprenda y pueda concluir la realización de la misma.  Durante la realización de la práctica el formador/a supervisará el desarrollo de esta para evaluar tanto los procedimientos como el resultado final.  Al finalizar la práctica el formador examinará el desarrollo que han realizado los/as alumnos/as, proponiendo las medidas de corrección, en caso necesario.  ESPECIFICACIONES PARA LA EVALUACIÓN DE LA PRÁCTICA | | | | | | |
| **Resultados a comprobar** | | | **Indicadores de logro** | | | |
| 1. Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente.   Conforme el criterio de evaluación CE 3.1 | | | * 1. Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente | | | |
| 1.2 Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente | | | |
| 1. Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente.   Conforme el criterio de evaluación CE 3.2 | | | 2.1 Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente. | | | |
| 2.2 Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente. | | | |
| 1. En supuestos prácticos, selecciona componentes de software ya desarrollados para integrarlos en documentos herramientas de desarrollo y lenguajes de guion partiendo de documentación de diseño detallado.   Conforme el criterio de evaluación CE 3.3 | | | 3.1 Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario. | | | |
| 3.2 Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado. | | | |
| 3.2 Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado. | | | |

**Sistema de valoración**

Definición de indicadores y escalas de medida

Los indicadores que se van a establecer, será una hoja de chequeo, sistema de valoración, que complementa a este documento, donde se evalúan todos los resultados a comprobar (tareas). En este documento, se establecerán a su vez los indicadores de logro que se han de tener en cuenta, para conseguir los resultados a comprobar.

Mínimo exigible

El mínimo exigible para la superación de la práctica es de 50 puntos sobre 100 puntos

**SUPUESTO PRÁCTICO**

1.- Se propone la integración de funcionalidades a una estructura establecida en clase.

* Integración de animaciones en imágenes.
  + Cambio de imágenes en la página web.
* Funcionalidad en botones.
  + Página con los accesos a las actividades
* Control de eventos.
  + Utilizar eventos diferentes para los botones.

La práctica se realizará de manera individual.

Adjuntar los códigos en este documento y convertir en pdf para enviar o subir la repositorio Github.

Ejemplo:

JS:

function cambiarcolor() {

var elemento = document.getElementById("subtitulo");

elemento.className = "colornegro"; }

HTML:

<section>

<h1>Sitio Web</h1>

<p id="subtitulo" **class="supercolor" onclick="cambiarcolor()">**El mejor sitio web!</p>

</section><!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>SP2-Kilian</title>

    <style>

        body.dark-mode{

            background-color: black;

            color: azure;

        }

        img{

            width: 20%;

            height: 20%;

            padding-left: 5em;

        }

    </style>

</head>

<body>

    <button id="dark">Oscuro</button>

    <img src="R.jfif" id="myimg" >

    <script>

        var body = document.querySelector("body");

        var mimg =document.getElementById("myimg");

        mimg.addEventListener("mousemove", function(){

            mimg.src="R2.jfif"

        });

        mimg.addEventListener("mouseleave", function(){

            mimg.src = "R.jfif";

        });

        dark.addEventListener("click", function(){

          body.classList.toggle("dark-mode");

        })

    </script>

</body>

</html>

**SISTEMAS DE VALORACIÓN MF 0491\_3 – UF1842 – E2**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **RESULTADOS A COMPROBAR** | **INDICADORES DE LOGRO** | **ESCALA DE MEDIDAS** | |  |
| 1. Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente.   Conforme el criterio de evaluación CE 3.1 | Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente | - Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%  - Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 50 % y 75%  - Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50 % | B  R  M | 10  5  0 |
| 1.2 Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente | - Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%.  - Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 50% y 75%.  - Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50%. | B  R  M | 10  5  0 |
| 1. Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente.   Conforme el criterio de evaluación CE 3.2 | 2.1 Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente. | - Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%.  - Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 50% y 75%.  - Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50%. | B  R  M | 10  5  0 |
| 2.2 Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente. | - Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%.  - Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 50% y 75%.  - Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50% | B  R  M | 10  5  0 |
| 1. En supuestos prácticos, selecciona componentes de software ya desarrollados para integrarlos en documentos herramientas de desarrollo y lenguajes de guion partiendo de documentación de diseño detallado.   Conforme el criterio de evaluación CE 3.3 | 3.1 Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario. | - Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario entre un 75% y 100%.  - Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario entre un 50% y 75%.  - Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario por debajo de un 50% | B  R  M | 20  10  0 |
| 3.2 Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado. | - Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado entre un 75% y 100%.  - Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado entre un 50% y 75%.  - Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado por debajo de un 50% | B  R  M | 20  10  0 |
| 3.2 Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado. | - Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado entre un 75% y 100%.  - Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado entre un 50% y 75%.  - Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado por debajo de un 50% | B  R  M | 20  10  0 |
|  | **Valor mínimo exigible: 50** | **Valor máximo: 100** | |  |